

# Software Engineering

2017-2

**POS System SRA**

---

**T3 Team**

현인수 허윤아 장혁준 전상우

# **Index**

---

## **1. Statement Of Purpose**

## **2. System Context Diagram**

- 3. DFD**
- 1) LEVEL 0
  - 2) LEVEL 1
  - 3) LEVEL 2
  - 4) LEVEL 3
  - 5) OVERALL

## **4. Q & A**

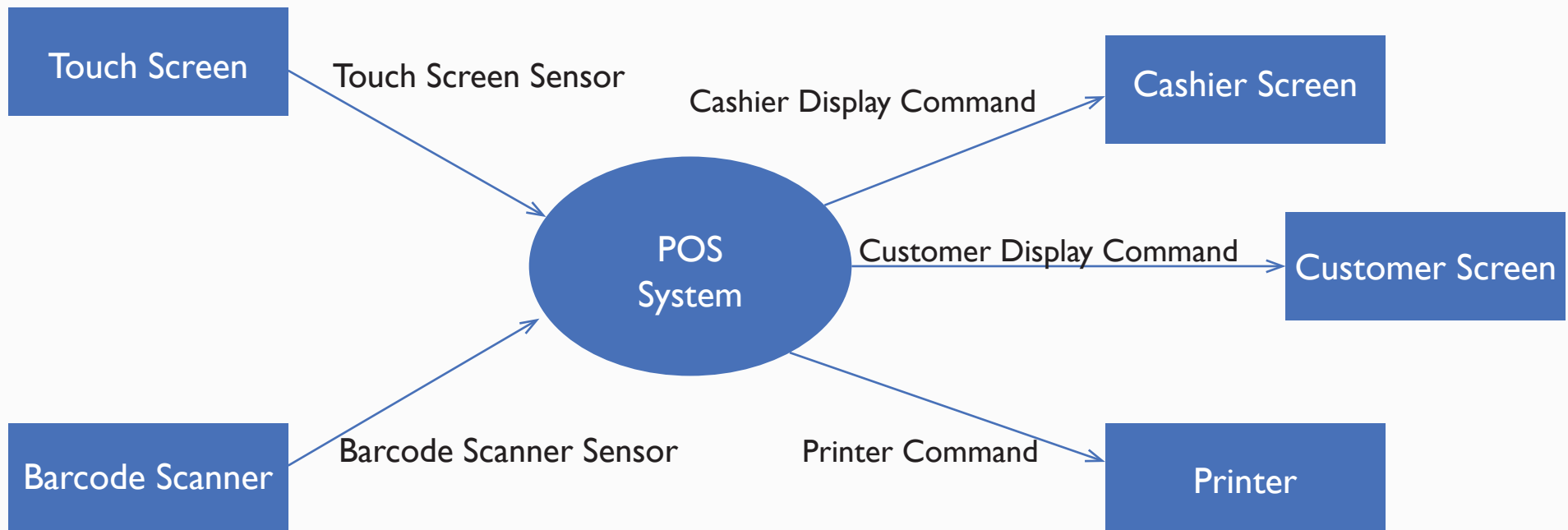


**POS(Point Of Sale) Model**

# Statement Of Purpose (Point Of Sale)

- POS는 캐시 화면을 이용해 판매, 환불, 재고 확인을 할 수 있다
- POS는 판매 상황에서 상품의 바코드를 바코드 스캐너를 통해 판매 목록에 상품을 추가하고 상품의 수량을 증가시킬 수 있다.
- POS는 판매 상황에서 캐시 화면의 입력을 통해 판매할 상품의 수량을 증감하거나 목록에서 제거할 수 있다.
- POS는 판매를 완료한 후 고객 화면과 캐시 화면에 각각 판매 정보를 출력한다.
- POS는 판매를 완료한 후 프린터기를 이용해 판매 영수증을 출력한다.
- POS는 판매를 완료한 후 재고 서버의 상품 수량 정보를 업데이트 한다.
- POS는 환불 상황에서 영수증의 바코드를 바코드 스캐너를 통해 환불 가능한 영 수증인지 판단 할 수 있다.
- POS는 환불을 완료한 후 고객 화면과 캐시 화면에 각각 환불 정보를 출력한다.
- POS는 환불을 완료한 후 프린터기를 이용해 환불 영수증을 출력한다.
- POS는 환불을 완료한 후 재고 서버의 상품 수량 정보를 업데이트 한다.
- POS는 재고 확인 요청이 들어오면 현재 매장의 재고 정보를 화면에 출력한다.
- POS는 매일 24시(자정)에 정산이 이루어지며 재고 서버에 있는 하루 동안 있었던 판매와 환불 정보를 프린터기를 이용해 정산 보고서를 출력할 수 있다.

# System Context Diagram (Point Of Sale)



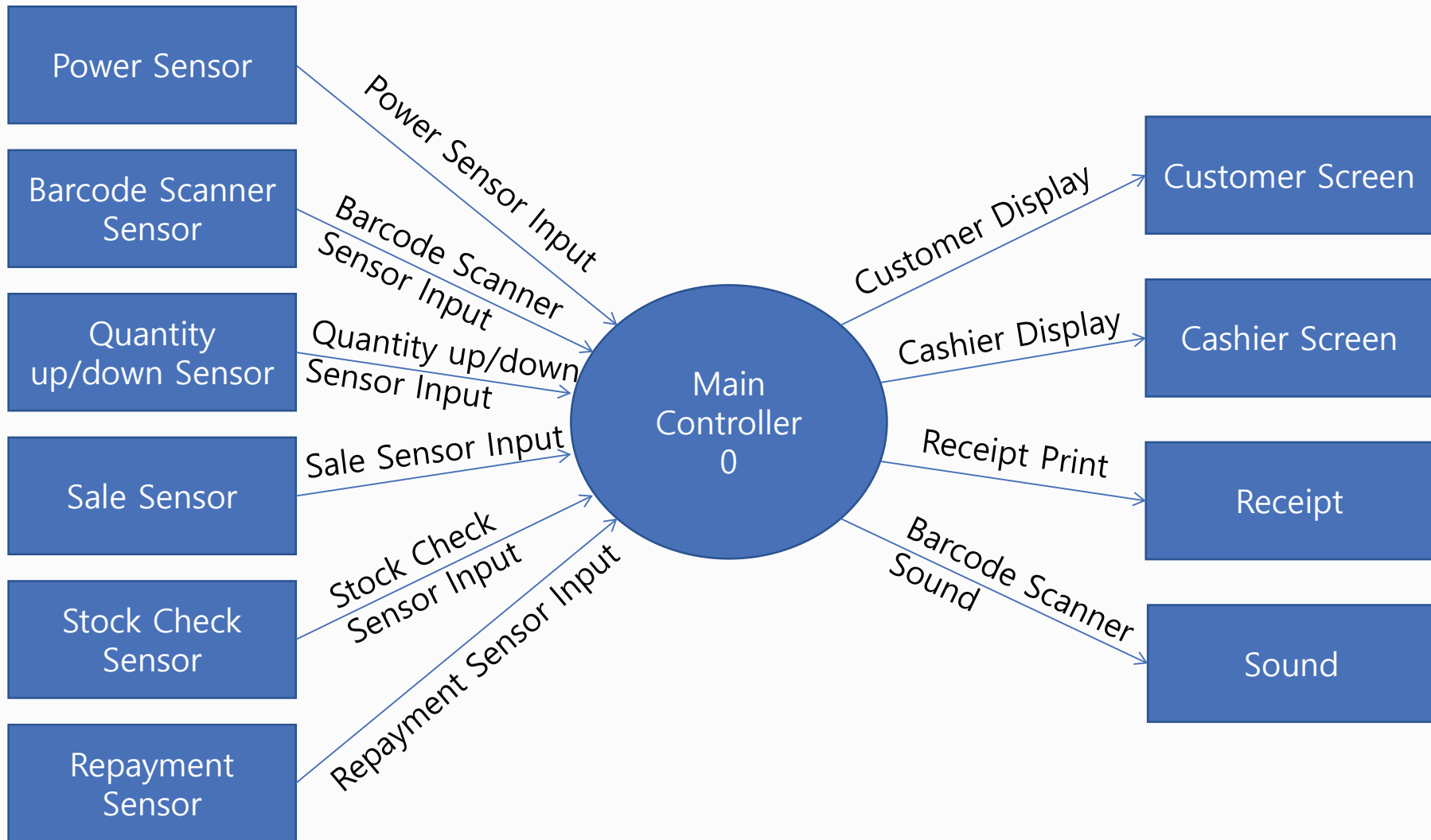
# DFD

LEVEL 0

LEVEL 1

LEVEL 2

LEVEL 3



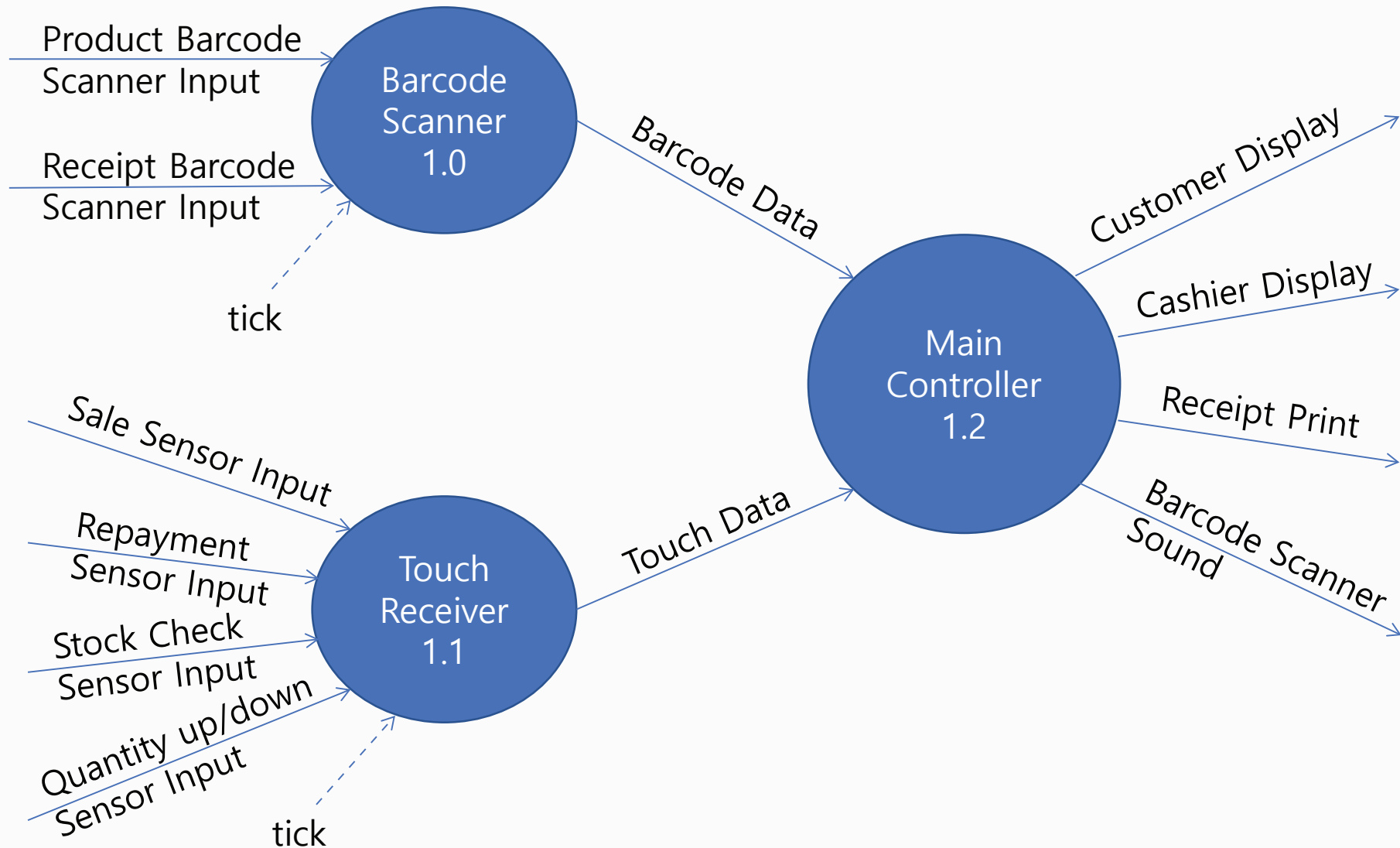
# DFD

LEVEL 0

LEVEL 1

LEVEL 2

LEVEL 3



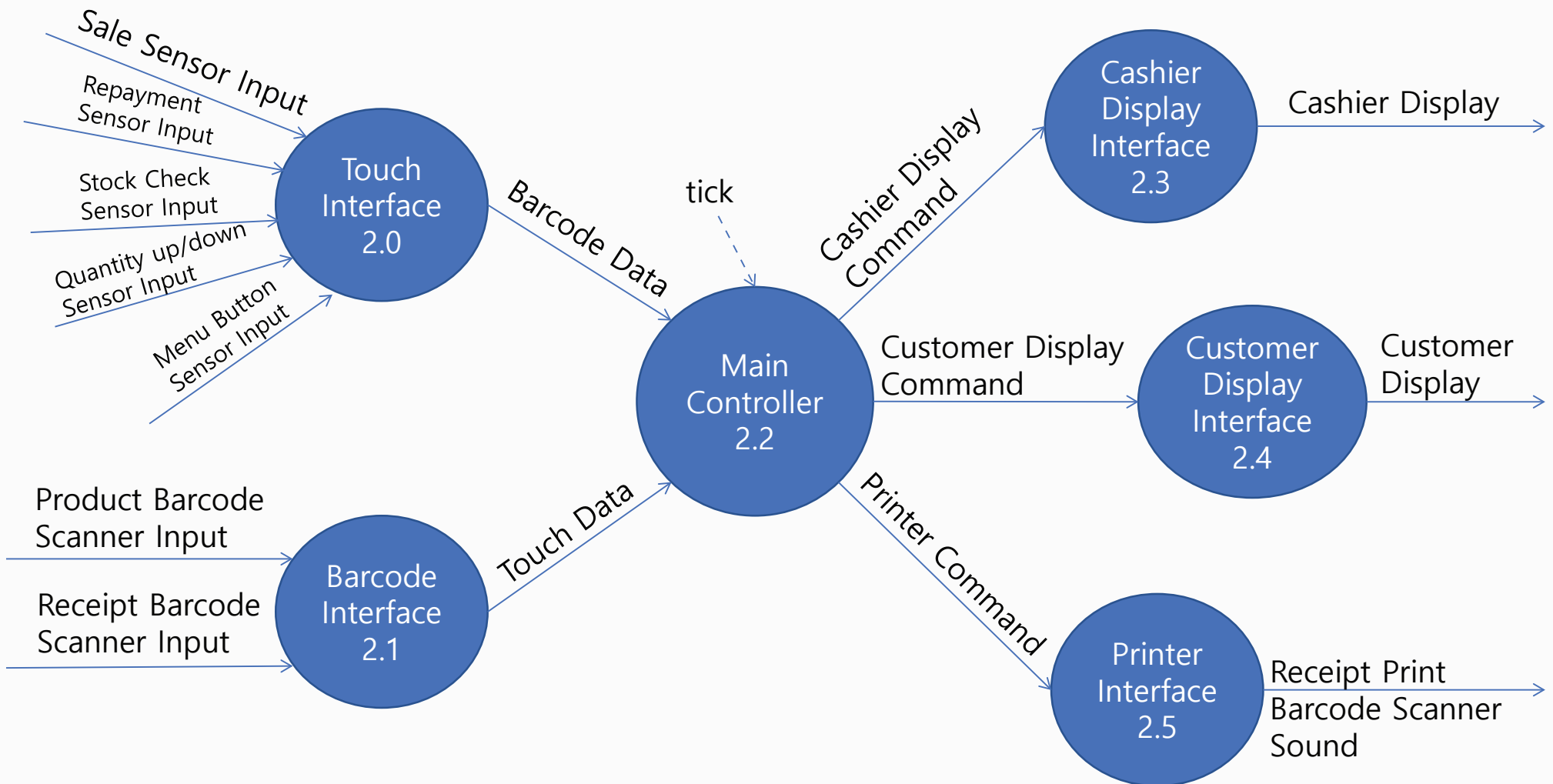
# DFD

LEVEL 0

LEVEL 1

LEVEL 2

LEVEL 3



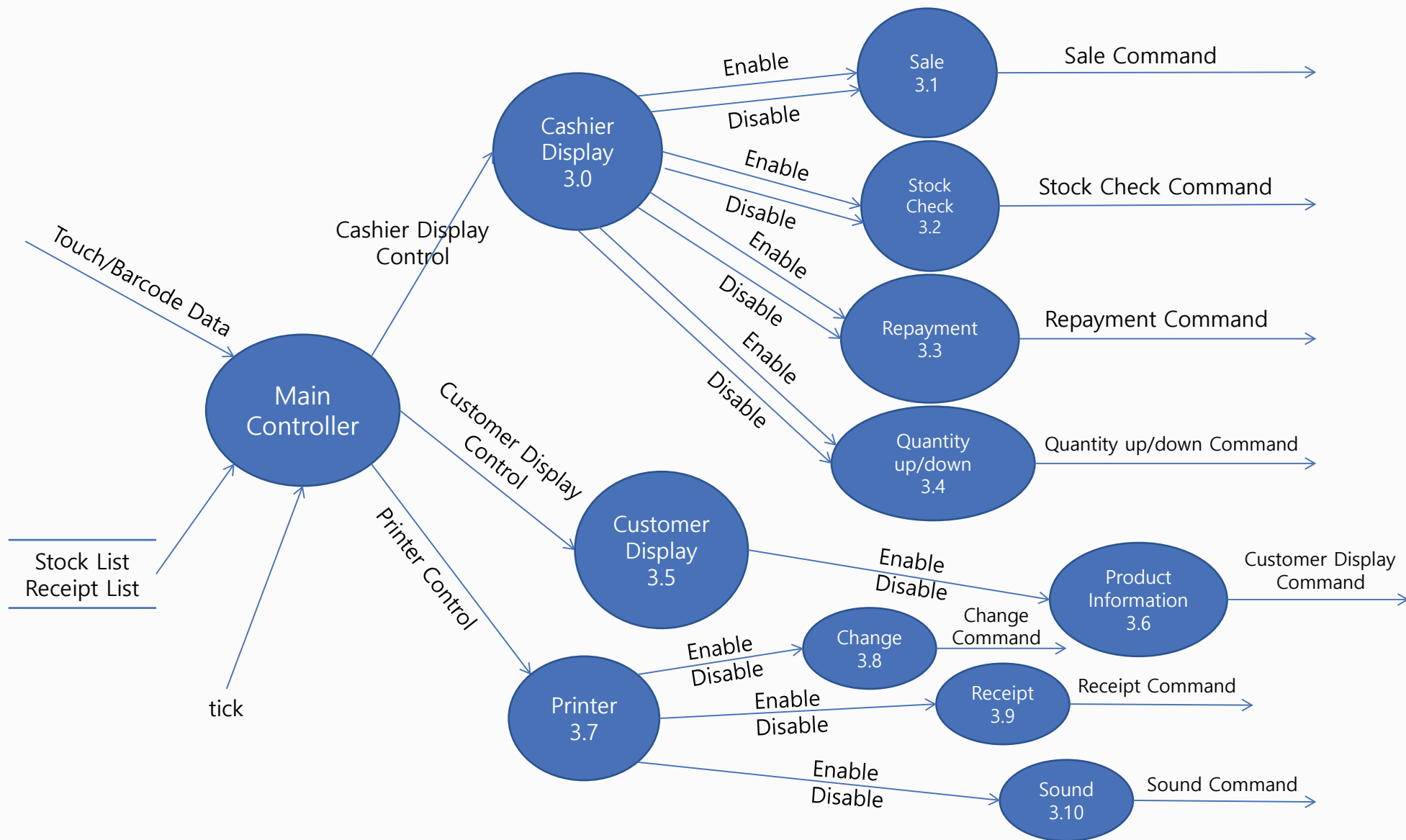
# DFD

LEVEL 0

LEVEL 1

LEVEL 2

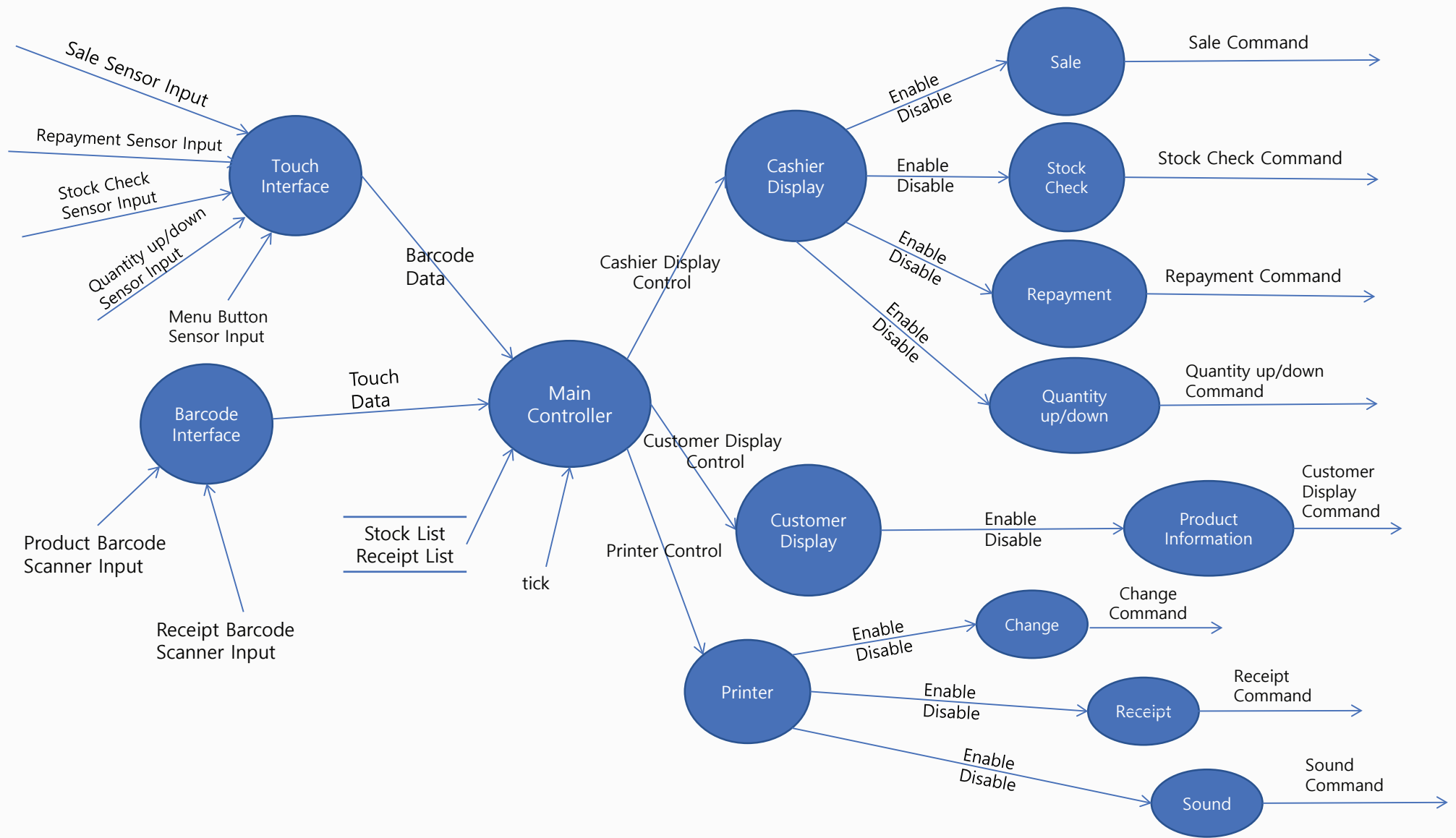
LEVEL 3





# DFD

## LEVEL 3 OVERALL



# **Q & A**

**감사합니다.**

